

ROMÂNIA
JUDEȚUL NEAMȚ
COMUNA PODOLENI
CONSILIUL LOCAL

HOTĂRÂREA

nr. **31** din **27 martie 2014**

**privind închirierea unei suprafețe de teren
aparținând domeniului privat al comunei Podoleni**

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI PODOLENI, JUDEȚUL NEAMȚ;

Având în vedere prevederile:

- H.C.L. nr. 18/2014 privind Regulamentul-cadru de închiriere a bunurilor din domeniul public sau privat al comunei Podoleni;
- art. 553 din Legea nr. 287/2009 privind Codul civil, republicată;
- art. 36 alin.(2) lit.,c” și alin.(5) lit.,b” și art. 123 din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

Luând act de raportul întocmit de compartimentul de specialitate precum și de rapoartele de avizare ale comisiilor de specialitate;

În temeiul dispozițiilor art. 45 alin.(3) din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

Adoptă prezenta:

HOTĂRÂRE

Art.1. Se aprobă închirierea prin licitație publică, a terenului în suprafață totală de 2.001 m.p. aparținând domeniului privat al comunei Podoleni, identificat conform anexei nr. 1.

Art.2. (1) Prețul de pornire al licitației se stabilește la suma de *4 bani/m.p./lună.*

(2) Licitația se va organiza pe data de *09.04.2014*, orele *10⁰⁰.*

Art.3. Se aprobă Studiul de oportunitate privind închirierea terenului în suprafață de 2.001 m.p., conform anexei nr. 2.

Art.4. (1) Se aprobă Caietul de sarcini care stă la baza închirierii prin licitație publică a terenului în suprafață de 2.001 m.p., conform anexei nr. 3.

(2) Prețul caietului de sarcini se stabilește la suma de *10 lei.*

(3) Caietul de sarcini va fi pus în vânzare la sediul consiliului local din comuna Podoleni, str. Speranței nr. 3.

Art.5. Anexele nr. 1-3 fac parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.6. Secretarul comunei va asigura comunicarea prezentei hotărâri autorităților, instituțiilor și persoanelor interesate.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
Mircea Stoian

Contrasemnează:
SECRETAR,
Anca-Lenuța Iovu